

COMPETICIÓN CAPTURE THE FLAG

CIBER.GAL 2023



ciber.gal
NODO GALEGO DE
CIBERSEGURIDADE



OBJETO

El objeto de las presentes bases es el de regular la participación, por parte de las personas interesadas que cumplan los requisitos aquí establecidos, en la actividad llamada «Competición Capture The Flag (CTF)» del III Encuentro Gallego de Ciberseguridad CIBER.gal, evento organizado por el Nodo Gallego de Ciberseguridad, CIBER.gal que se celebra los días 2 y 3 de noviembre en Santiago de Compostela Compostela (sala 9 del Edificio Fontán, Cidade da Cultura). La actividad CTF está organizada por el centro tecnológico Gradiant.

El presente documento regula las bases particulares de participación de «Competición Capture The Flag (CTF)».

CONTACTO

Para cualquier duda acerca del evento, pueden dirigirse a la Organización a través del correo edg2030.ciberseguridade@xunta.gal

LEGITIMACIÓN PARA PARTICIPAR

No podrán participar:

- Los menores de 18 años.
- Aquellas personas físicas que hayan participado en procesos de desarrollo, diseño, ejecución o auditoría de estos retos o en el mantenimiento de la plataforma de los retos.
- Personal de Gradiant.

NORMAS DE PARTICIPACIÓN

La participación en los retos será individual, por lo que no se permite la participación de grupos, alianzas entre participantes o similares. La infracción de dicha norma supondrá la exclusión de la actividad o la imposibilidad de optar a premios.

INSCRIPCIÓN

Para poder participar, el interesado deberá inscribirse en la web del evento, a través del formulario habilitado que estará disponible hasta alcanzar el número máximo de participantes.

Para inscribirse se le solicitarán los siguientes datos:

- Nick (pseudónimo) con el que la persona participará en la actividad
- Nombre y apellidos
- Email de contacto
- Teléfono de contacto

Se confirmará la inscripción enviando un correo electrónico al participante según el indicado en el formulario de registro, así como las instrucciones para participar.

Se podrá participar utilizando un pseudónimo, apodo o nickname. En tal caso, éste deberá regirse por unas normas de buen gusto y decoro. La Organización se reserva el derecho de rechazar, eliminar e impedir el acceso a esta actividad a todos aquellos participantes que utilicen un pseudónimo poco apropiado, con lo que perderán la posibilidad de obtener un premio.

DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

En la actividad participarán un número máximo de 30 personas, seleccionadas por orden de inscripción. Para completar la inscripción será necesario resolver un sencillo reto de seguridad.

La actividad consiste en una serie de retos para poner a prueba conocimientos y habilidades en el área de seguridad de sistemas y aplicaciones.

En estas pruebas se demostrarán conocimientos y habilidades en categorías entre las que se podrían encontrar:

- Criptografía y esteganografía
- Exploiting (vulnerabilidades web, binarios)
- Forense
- Ingeniería inversa
- Reconocimiento
- Inteligencia Artificial

Cada uno de los participantes llevará su ordenador portátil.

Reglas. Está expresamente prohibida la compartición de soluciones y cualquier comportamiento anómalo que contravenga las presentes bases, actos que supondrán la descalificación del participante.

Puntuación de los retos. Cada prueba tiene asignada una puntuación máxima fija en función a su dificultad. Existirá la posibilidad, en caso de necesitarse, de solicitar pistas que descontarán puntos al total de la prueba en cuestión.

Selección de los ganadores. Una vez finalizado el tiempo de la actividad, se determinarán los ganadores en función de su posición en el ranking.

La posición en el ranking se establecerá por el número de puntos totales obtenidos y en caso de empate de puntos entre 2 o más participantes, se tendrá en cuenta el tiempo total empleado en la resolución. Si persistiera el empate se realizará un sorteo.

Premios. Los premios serán los siguientes:

- Primer premio: Portátil MSI
- Segundo premio: HackRF One

Los dos ganadores se anunciarán en el acto de clausura del evento.

Sorteo. A la finalización de la competición se realizará un sorteo entre los participantes de un HackRF One.